

PEARL

Presse-Information

PEARL Virtual-Reality-Brillen für Smartphones von 4" bis 5" Virtuelle Realität hautnah erleben - mit dem Smartphone!

Virtual Reality ist ab sofort für jeden erschwinglich! Der neue, spannende Trend von Google Cardboard ist nun auch in Deutschland angekommen und mit PEARL ist man dabei!

1 Karton, 2 Linsen: So einfach bastelt man seine eigene virtuelle Realität. Die [VR-Brille](#) von [PEARL](#) kommt als DIY-Bausatz: Fix-und-Fertig zum Zusammenstecken.

Mit wenigen Handgriffen lässt sich die VR-Brille selbst zusammenschustern. Ist die Gratis-App Google Cardboard installiert, schiebt man anschließend sein Smartphone hinter die beiden Linsen.

Und schon taucht man in die vielfältigen Erlebniswelten der virtuellen Realität ein, erlebt hautnah und in 3D virtuelle Rundgänge, Diashows, Filme und mehr, bereist die Welt mit Google Earth und genießt kreative 3D-Videos auf dem YouTube-Kanal 3D Side by Side HD 1080i.

Die VR-Brille wird zum Headtracker: Dank des G-Sensors und Gyroskops des Smartphones sieht man mit einfachen Kopfbewegungen in alle Himmelsrichtungen der virtuellen Welt. Das macht das Eintauchen in neue Welten perfekt. Das räumliche Erlebnis bei Flug- und Achterbahnsimulationen ist einfach atemberaubend!

Im Menü der App kann man sich mit dem Ringmagneten bequem durch die Programme wählen.

- Vollständiger Bausatz: vorgestanzter Bastelbogen, nur noch zusammenfalten
- Vollkommenes Eintauchen in eine virtuelle Realität
- **Echtes 3D-Feeling:** Videos, Games und Fotoshows in 3D
- Headtracker: Steuerung über Kopfbewegungen möglich
- Kompatibel mit der **App "Cardboard"** aus dem Google PlayStore
- Breites Kopfband für sicheren Halt: Die Hände bleiben frei
- 2 bikonvexe Linsen mit 25 mm Durchmesser
- Cardboard inklusive 2 Linsen, Magnete, Gummiband, Kopfband, Klettverschluss und deutscher Anleitung

Empfehlungen für VR-Apps (kompatibel mit Android):

- **Maze 3D:** Eine Kugel durch Labyrinth steuern und Items einsammeln. Ein Controller wird benötigt.
- **Augment:** Eigene 3D-Modelle in die Umgebung einbetten. (Demo-Version)
- **Dive Zombie:** 3D-Grusel-Game mit Schock-Faktor, auch ohne Controller
- **Roller Coaster VR:** Wilde Achterbahnfahrt über eine tropische Insel

Empfehlungen für VR-Apps (kompatibel mit iOS):

- **Sugar Cubes! 3D Stereograph:** Bunte 3D-Würfel mit einer Kanone sprengen (ab iOS 3.2)
- **Panereo VR:** 3D-Video-Player, auch für Panorama-Videos (ab iOS 5.0)

Presse-Information

- **The Height:** Eine atemberaubende Entdeckungsreise durch futuristische Architekturen (ab iOS 4.0)
- **Moorente:** Jagd auf die Moorenten machen (Demo)

[PEARL Virtual-Reality-Brille VRB50.3D für Smartphones von 4" bis 5"](#)

- **Virtual-Reality-Brille** für Smartphones von 4" bis 5", z.B. Samsung Galxy S4, iPhone 6
- **Maße:** 130 x 80 x 87 mm

Preis: 6,90 EUR statt empfohlenem Herstellerpreis von 14,90 EUR

Bestell-Nr. ZX-1521

Produktlink: <http://www.pearl.de/a-ZX1521-1051.shtml>

[PEARL Virtual-Reality-Brille VRB55.3D für Smartphones von 5" bis 5,5"](#)

- **Virtual-Reality-Brille** für Smartphones von 4,5" bis 5,5". z.B. Samsung Galaxy S5 und iPhone 6 Plus
- **Maße:** 150 x 90 x 100 mm

Preis: 7,90 EUR statt empfohlenem Herstellerpreis von 14,90 EUR

Bestell-Nr. ZX-1522

Produktlink: <http://www.pearl.de/a-ZX1522-1051.shtml?vid626>

Bilderlinks*:

<http://www.pearl.de/Presse/ZX-1521 - ZX-1522 1 PEARL Virtual-Reality-Brille fuer Smartphones.jpg>
<http://www.pearl.de/Presse/ZX-1521 - ZX-1522 2 PEARL Virtual-Reality-Brille fuer Smartphones.jpg>
<http://www.pearl.de/Presse/ZX-1521 - ZX-1522 3 PEARL Virtual-Reality-Brille fuer Smartphones.jpg>
<http://www.pearl.de/Presse/ZX-1521 - ZX-1522 4 PEARL Virtual-Reality-Brille fuer Smartphones.jpg>
<http://www.pearl.de/Presse/ZX-1521 - ZX-1522 5 PEARL Virtual-Reality-Brille fuer Smartphones.jpg>
<http://www.pearl.de/Presse/ZX-1521 - ZX-1522 6 PEARL Virtual-Reality-Brille fuer Smartphones.jpg>
<http://www.pearl.de/Presse/ZX-1521 - ZX-1522 7 PEARL Virtual-Reality-Brille fuer Smartphones.jpg>
<http://www.pearl.de/Presse/ZX-1521 - ZX-1522 8 PEARL Virtual-Reality-Brille fuer Smartphones.jpg>
<http://www.pearl.de/Presse/ZX-1521 - ZX-1522 9 PEARL Virtual-Reality-Brille fuer Smartphones.jpg>
<http://www.pearl.de/Presse/ZX-1521 - ZX-1522 10 PEARL Virtual-Reality-Brille fuer Smartphones.jpg>

PEARL bei Twitter:

<https://twitter.com/PEARLGmbH>

PEARL auf Facebook:

<https://www.facebook.com/Pearl.GmbH>

PEARL auf Google+: <https://plus.google.com/+pearl>

Unsere Pressemitteilungen finden Sie hier: <http://bit.ly/PEARL-Pressesfach>

PEARL-Logo zum Download: <http://bit.ly/PEARL-Logo>

Bezugsquelle: PEARL.GmbH, PEARL-Str. 1-3, 79426 Buggingen, Tel. 0180/ 555 82, www.pearl.de

PEARL.GmbH, PEARL-Str. 1-3, 79426 Buggingen
Dr. Eyla Hassenpflug (DW -404) - Heiko Loy (DW - 417)
Telefon +49 7631 360-0 (Zentrale), E-Mail: presse@pearl.de

Presse-Information

* Bitte beachten Sie, dass Modelbilder nur maximal zwei Jahre nach dem Aussand der Presse-Information veröffentlicht werden dürfen.

PEARL.GmbH, PEARL-Str. 1-3, 79426 Buggingen
Dr. Eyla Hassenpflug (DW -404) - Heiko Loy (DW - 417)
Telefon +49 7631 360-0 (Zentrale), E-Mail: presse@pearl.de