Kreativtage - VR-Workshop: Die virtuelle Bühne mit der Game Engine Unity 3D

Kreativtage in den Pfingstferien

Das Bühnenbild ist ein gestalteter szenischer Raum, welcher aus dem Theater bekannt ist und die Zuschauer in eine fiktive Welt eintauchen lässt. Meistens ist er klassisch in Ebenen wie Vorder-, Mittel und Hintergrund unterteilt und erschafft so eine inszenierte Raumsituation, in der die Darsteller*innen auftreten.

In dem Workshop gestalten wir eine individuelle virtuelle Bühne mit der Game Engine Unity 3D. Hierfür könnt ihr Skizzen, Bilder oder auch 3D Modelle mitbringen, welche ihr in eure Bühne integrieren wollt.

Was lernen wir?
Wir schauen uns an, wie wir mit einfachen Mitteln Bilder freistellen, diese Bilder in Unity integrieren und daraus einen virtuell begehbaren Raum erschaffen. Alle Teilnehmer*innen können ihren Raum digital mit nach Hause nehmen.

Für Schülerinnen und Schüler der Oberstufe. Lerne die besondere Atmosphäre des Merz Campus während unserer Kreativtage kennen!

Beginn:
Mittwoch, 31. Mai 2023, 09:30 Uhr

Ende:
Mittwoch, 31. Mai 2023, 17:30 Uhr

Veranstaltungsort:
Teckstraße 58
70190 Stuttgart
Deutschland

Website & Anmeldung:
Email presse@merz-akademie.de

https://www.merz-akademie.de/workshops