

Campustage: VR-Workshop: Die virtuelle Bühne mit der Game Engine Unity 3D



Ganz ohne Theater geht es im VR-Workshop darum, buchstäblich eine Bühne für die eigenen Ideen zu bauen.

In Anlehnung an den klassischen Aufbau des Szenenbildes, das Zuschauer*innen seit jeher in fiktive Welten abtauchen lassen und unter Anleitung von Werkstattleiter Jörg Frohmayer gestaltet ihr eine eigene Bühne. Allerdings ohne in Szene gesetzte Räumlichkeiten, sondern ganz handlich und virtuell in der Game Engine Unity 3D. Dabei lernt ihr Bilder, in das Programm zu integrieren und tatsächlich begehbare Räume zu erstellen. Diese sind im Anschluss digital verfügbar und können auch nach Hause mitgenommen werden.

Ihr braucht als angehende Bühnenbildner*innen weder Vorkenntnisse noch eine Schreiner Ausbildung. Ihr müsst

euch nur vorab bei Unity 3D (<https://id.unity.com/>) registrieren. Außerdem könnt ihr Skizzen, Bilder oder Modelle mitbringen, um sie später in euer Bühnendesign zu integrieren.

Für Schülerinnen und Schüler der Oberstufe. Lerne die besondere Atmosphäre des Merz Campus während unserer Campustage kennen! Anmeldung unter: www.merz-akademie.de/workshops

Beginn:

Montag, 7. August 2023, 09:30 Uhr

Ende:

Montag, 7. August 2023, 17:30 Uhr

Veranstaltungsort:

Teckstraße 58

70190 Stuttgart

Deutschland

Website & Anmeldung:

Email presse@merz-akademie.de

<https://www.merz-akademie.de/veranstaltungen/campustage-vr-workshop/>